

Lagberättelse PF1415/PF1617 2023/2024

Laget

Under 2023/2024 har laget P1415 vuxit och nya barn har börjat i föreningen, detta har gjort att vi valt att skapa ett nytt lag för de allra yngsta men fortsatt att träna på samma tid, båda lagen samtidigt. Detta har gjort att deltagarna har kunnat glida lite mellan lagen under träningen för att kunna träna på flera olika nivåer. Deltagarnas utveckling med avseende på förmåga och mognad sker stötvis i hopp vilket skapar stor dynamik och spridning i gruppen. Det finns ett ständigt behov av att hitta bra sätta att utmana de äldsta och samtidigt stimulera de yngsta på sin nivå.

- PF1415 har ca 16 aktiva deltagare
- PF1617 har ca 8 aktiva deltagare

PF1415 spelar inte poolspel vid samma tillfällen som PF1617 och vi fyller på med spelare från det laget som inte spelar för att fylla lagen.

PF1415/PF1617 är en härlig grupp med många glada och duktiga innebandyspelare, det känns en stark laganda och åldersblandningen gör att det finns förebilder på alla nivåer för det yngre att se upp till. En liten klick av de äldsta spelarna längtar efter utmaning och vill gärna gästspela med de äldre lagen i föreningen. Det är mixade lag men i dagslaget endast en flicka per lag så de är i klar minoritet, det är en viktig utmaning att se till att de känner sig delaktiga när det växer och blir äldre. Kanske kan vi undersöka om det finns underlag för ett rent flicklag framöver.

Träningstiden

Laget tränar på lördagar, från början mellan 10:00-11:00 men i början av 2024 utökade vi träningstiden till 09:30-11:00. Det var svårt att hinna ”träna färdigt” på bara en timme. Det är dock tydligt att många av de yngsta deltagarna inte orkar hålla fokus i 90 minuter så vi behöver lägga upp träningen så att de yngre kan sluta lite tidigare framöver.

Ledare

I början av 2023/2024 hade laget endast en tränare men rekrytering har skett under året så att vi i slutet av verksamhetsåret 2023/2024 har 4 ledare i laget. Detta ger oss goda förutsättningar att kunna dela laget på olika sätt framöver.